**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN APLIKASI GAME QUIZ TEBAK GAMBAR**

**DENGAN FITUR SPEECH RECOGNITION**

**MENGGUNAKAN UNITY**

Skripsi disusun dan diujikan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh

gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

pada

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

(STMIK) Indonesia Banjarmasin

**Oleh :**

**HELMAN ASROFI**

**15.04.1277**

Disetujui oleh Tim Penguji Skripsi : Tanggal Ujian : 2019

**Amrul Hadiyanoor, S.Kom, M.Kom**

**NIK. 01.1109.046**

**Ketua**

**STMIK Indonesia Banjarmasin**

**Husnul Ma’ad Junaidi, S.Kom, M.Kom**

**NIP. 1969.111.0200501.1.003**

**Dosen Penguji 1**

**Dosen Penguji 2**